

Die Natur kennt keine Abfälle

Wir auch nicht

### Das sind wir!

Wir bei MGG Polymers haben es uns zur Aufgabe gemacht, alten Kunststoff aus Elektro-Altgeräten in neue Rohstoffe zu verwandeln. Mit unserem engagierten Team suchen wir stets nach neuen Wegen, um noch mehr Stoffe zu recyceln – und so etwas Gutes für die Umwelt zu tun. Wir freuen uns, wenn Sie in Zukunft unser Team verstärken.

## Qualitätskontrolle (m/w)



### Das erwartet Sie!

- Eine abwechslungsreiche und interessante Tätigkeit in einem vollkontinuierlichen Schichtbetrieb
- Durchführung von Materialanalysen in allen relevanten Produktionsprozessen
- Durchführung der Prüfdokumentationen
- Enge Zusammenarbeit mit dem Team der Qualitätssicherung und Produktion
- Bedienung von Prüfeinrichtungen mit Plausibilitätsprüfung der Prüfergebnisse
- Eingabe von Prüfergebnissen in die vorhandene Software
- Mitarbeit bei kontinuierlichen Verbesserungsaktivitäten

### Das erwarten wir von ihnen!

- Kenntnisse im Bereich Qualitätskontrolle und -sicherung von Vorteil
- Rasche Auffassungsgabe, selbstständige und genaue Arbeitsweise
- Sicherer Umgang mit MS-Office (vor allem Excel Kenntnisse)
- Ein hohes Maß an Eigenverantwortung, Einsatzbereitschaft und Flexibilität
- Teamfähigkeit und Durchsetzungsvermögen
- Einhaltung eines hohen Standards bei Ordnung und Sauberkeit
- Bereitschaft zum Schichtbetrieb (Durchfahrbetrieb)

### Das bieten wir ihnen!

- Für ihren Einsatz und ihr Engagement erhalten Sie für 35 Wochenstunden ein Monatsbruttogehalt von ca. € 2.088,- (inkl. diverser Zulagen, jedoch exkl. Nachtschichtzulagen).
- Ein attraktives Schichtmodell: 4 Tage Dienst, 4 Tage frei
- Eine langfristige, sichere Anstellung in einem erfolgreichen und innovativen Familienunternehmen

**Werden Sie Teil eines der innovativsten Recycling-Unternehmen weltweit!**

Christian Neumann – 07476/77488-31 – [neumann@mgg-polymers.com](mailto:neumann@mgg-polymers.com)

MGG Polymers GmbH, Wipark 12, Straße 8, 333 Kematen/Ybbs, [www.mgg-polymers.com](http://www.mgg-polymers.com)